

 BURDUR MEHMET AKİF ERSOY ÜNİVERSİTESİ	BURDUR MEHMET AKİF ERSOY ÜNİVERSİTESİ BUCAK EMİN GÜLMEZ TEKNİK BİLİMLER MYO (BİLGİSAYAR TEKNOLOJİLERİ) TOPLANTI TUTANAĞI	Toplantı No	4
		Toplantı Tarihi	28.11.2025
		Toplantı Yeri	Çevrimiçi
		Katılımcı Sayısı	7

Program Danışma Kurulu Toplantı Tutanağı
Bilgisayar Destekli Tasarım ve Animasyon Programı 2025-2026 Güz Dönemi Program Danışma Kurulu Toplantı Tutanağı

GÜNDEM MADDELERİ
1. Sektör açısından program yeterliliği
2. Derslerin güncellenmesi
3. Görüş ve öneriler

TOPLANTI KAPSAMI
• Önceki Toplantı Tarihi: 17.04.2025 • Önceki Toplantının Kapsamı: Önceki toplantıda ele alınan konu başlıkları ve tartışma çerçevesi aşağıda sunulmuştur: Bilgisayar Destekli Tasarım ve Animasyon Programı mezunlarından Fatmanur Gerenkaya ve Yalçın Köker, mezuniyet sonrası çalışma ortamları ile faaliyet gösterdikleri alanlara ilişkin deneyimlerini paylaşmışlardır. Her iki mezun da eğitim-öğretim dönemlerinde aldıkları ders içeriklerinin, sektörde yoğun talep gören 3D modelleme konuları açısından yetersiz kaldığını ve bu başlıkların daha kapsamlı biçimde programa dâhil edilmesi gerektiğini belirtmişlerdir. Fatmanur Gerenkaya, ayrıca Google Ads reklamcılığına yönelik derslerin programa eklenmesinin önemine dikkat çekmiştir. Mezun öğrenciler, mevcut öğrencilerin staj yeri seçiminde dikkatli ve titiz davranmalarının mesleki gelişim açısından son derece faydalı olacağını vurgulamışlardır. 2024-2025 eğitim-öğretim yılında aktif olarak öğrenim gören 2. sınıf öğrenci temsilcisi Sinem Gülsoy, Yazılım derslerinin dönemsel olarak dağınık bir şekilde planlanmasından kaynaklı olarak öğrencilerde konular arasında kopukluk yaşandığını ve bu durumun öğrenme verimliliğini olumsuz etkilediğini ifade etmiştir. Ayrıca, programın tasarım ağırlıklı yapısı göz önünde bulundurularak, yazılım derslerinin ilgi alanına yönelik olarak seçilebilmesi amacıyla seçmeli ders havuzuna dâhil edilmesinin daha faydalı olacağı yönünde öneride bulunmuştur. • Önceki Toplantıda Alınan Kararlar: Önceki oturumda alınan kararlar şu şekildedir: 2025-2026 eğitim-öğretim dönemi için yapılan değerlendirmeler sonucunda; öğretim planında yer alan 3D modelleme derslerinin sayısının artırılmasına, yazılım temel derslerinin mevcut yapısının korunmasına ve ileri düzey yazılım konularını içeren derslerin içerikleri doğrultusunda seçmeli ders havuzuna dâhil edilmesine karar verilmiştir. Ayrıca, mevcut 2D derslerin içeriklerine Google Ads reklamcılığına yönelik konuların entegre edilmesi uygun görülmüştür.

 BURDUR MEHMET AKİF ERSOY ÜNİVERSİTESİ	BURDUR MEHMET AKİF ERSOY ÜNİVERSİTESİ BUCAK EMİN GÜLMEZ TEKNİK BİLİMLER MYO (BİLGİSAYAR TEKNOLOJİLERİ) TOPLANTI TUTANAĞI	Evrak Tarih ve Sayısı: 03.12.2025 E.598746	
		Toplantı No	4
		Toplantı Tarihi	28.11.2025
		Toplantı Yeri	Çevrimiçi
		Katılımcı Sayısı	7

• **Bu Toplantıya Kadar Gerçekleştirilen İyileştirmeler / Gelişmeler:**

Kararlara bağlı olarak gerçekleştirilen uygulamalar ve iyileştirmeler:

- Görsel Programlama II dersi kaldırılmıştır.
- Endüstriyel ürün Tasarımı dersi içerikleri 3d modelleme programları ile desteklenmiştir.

• **Güncel Toplantı Gündemi:**

Bu toplantıda ele alınacak konu başlıkları:

- ☐ Mezunların kendilerini tanıtmaları ve sektörde yaptıkları işlerin paylaşımı
- Yalçın Köker (savunma sanayi, 3B modelleme ve simülasyon, Blender, Substance Painter vb.)
- Mehmet Kaya (reklam ve tabela sektörü, 2B tasarım ve baskı süreçleri, Corel, SketchUp vb.)
- ☐ Bölüm/program ders içeriklerinin sektöre uyumu
- Blender eğitiminin programa dâhil edilmesi ve 3B yazılım tercihleri (3ds Max / Maya / Blender)
- Oyun motoru tercihleri ve donanım imkânları (Unity – Unreal Engine karşılaştırması)
- 2B derslerin sayısı ve kapsamı (After Effects, 2D animasyon, grafik/anime ders ihtiyacı)
- ☐ Artırılmış ve sanal gerçeklik programı ile ilişki
- Hologram, simülasyon ve AR/VR alanlarının mevcut programla entegrasyonu
- Danışman şirketlerle hangi 3B programın daha uygun olduğunun görüşülmesi fikri
- ☐ Teknik resim ve diğer temel derslerin sektördeki karşılığı
- Teknik resim dersinin tabela ve ölçülendirme süreçlerine katkısı
- Farklı iş alanlarında (mermer deseni, modelleme vb.) küçük ders içeriklerinin işe dönüşmesi
- ☐ Öğrenci sosyalleşmesi ve mesleki farkındalık çalışmaları
- Teknik geziler, kariyer fuarları ve sektörel ziyaretlerin artırılması önerisi
- Öğrencilerin mezuniyet sonrası iletişimini kolaylaştıracak bir platform (LinkedIn benzeri mezun ağı) fikri
- Topluluk çalışmaları ve bölüm içi ortak etkinlikler
- ☐ Staj ve istihdam süreçleri
- Staj yeri bulma stratejileri (LinkedIn ilan takibi, doğrudan firma ile iletişim, portfolyo önemi)
- Mezunların staj ve iş bulma deneyimlerinin öğrencilerle paylaşılması
- 21.
- sınıflara erken farkındalık kazandırma gerekliliği
- ☐ Yapay zekâ araçlarının kullanımı
- 23.

 BURDUR MEHMET AKİF ERSOY ÜNİVERSİTESİ	BURDUR MEHMET AKİF ERSOY ÜNİVERSİTESİ BUCAK EMİN GÜLMEZ TEKNİK BİLİMLER MYO (BİLGİSAYAR TEKNOLOJİLERİ) TOPLANTI TUTANAĞI	Toplantı No	4
		Toplantı Tarihi	28.11.2025
		Toplantı Yeri	Çevrimiçi
		Katılımcı Sayısı	7

24. Tasarım, logo, görsel üretimi ve 3B modelleme süreçlerinde yapay zekâ kullanımı
25. Sektörde yapay zekânın mesleğe etkisi ve “yapay zekâyı etkin kullanabilen tasarımcıların” gelecekteki rolü
26. ☐ Program yapısı ve geleceğe yönelik değerlendirmeler
27. 2B / 3B dengesi ve seçmeli derslerin (özellikle 2B animasyon ve motion graphics) gözden geçirilmesi
28. 3+1 modeli gibi uygulamalı eğitim formlarının şu an için gündeme alınmaması
29. Öğrencilerin motivasyonu, sınıflar arası ilgi farklılıkları ve yönlendirme yöntemleri

• **Güncel Toplantıda Alınan Kararlar:**

Bu toplantı sonucunda varılan kararlar aşağıda belirtilmiştir:

☐ **Blender’ın programa daha etkin entegrasyonu:**

- Mezun Yalçın Köker’in Blender odaklı *workshop/ eğitim* vermesi konusunda mutabakata varılmıştır.
- Öğrencilerin Blender’a giriş yapabilmesi için kısa süreli atölye çalışmaları planlanacaktır.
- Öğretim elemanlarının da Blender’ı daha aktif kullanması ve süreçte destekleyici rol üstlenmesi benimsenmiştir.

☐ **Oyun motoru ve 3B yazılım tercihlerini sektöre göre yeniden değerlendirme:**

- Unity ve Unreal Engine kullanımı, donanım koşulları da göz önünde bulundurularak tekrar tartışılacak;
- Danışman olunan şirket(ler)le hangi 3B modelleme programının (özellikle Blender) daha uygun olduğu konusunda görüş alınmasına karar verilmiştir.
- Öğrencilerin Unity / Unreal Engine hakkındaki bilgi düzeylerini ölçmek için anket yapılması önerisi benimsenmiştir.

☐ **2B derslerinin güçlendirilmesi:**

- 2 boyutlu animasyon ve motion graphics alanına ilgi duyan öğrencilerin talebi dikkate alınarak,
 - Seçmeli ders havuzundaki 2B içerikli dersler gözden geçirilecek,
 - Mümkünse 2B animasyon/çizgi film odaklı ders veya içeriklerin artırılması yönünde çalışma yapılacaktır.
- Doğum izninde olan 2B ağırlıklı hocaların yokluğunun programda yarattığı boşluk, yeni dönemde planlama ile dengelenmeye çalışılacaktır.

☐ **Staj ve portfolyo farkındalığının artırılması:**

- Mezunların staj ve iş deneyimlerini aktaracağı, özellikle staj sürecine odaklı ayrı bir çevrim içi toplantı/oturum yapılmasına karar verilmiştir.

	BURDUR MEHMET AKİF ERSOY ÜNİVERSİTESİ BUCAK EMİN GÜLMEZ TEKNİK BİLİMLER MYO (BİLGİSAYAR TEKNOLOJİLERİ) TOPLANTI TUTANAĞI	Toplantı No	4
		Toplantı Tarihi	28.11.2025
		Toplantı Yeri	Çevrimiçi
		Katılımcı Sayısı	7

- Öğrencilerin LinkedIn ve benzeri platformlarda iş/staj ilanlarını takip etmesi, portfolyo hazırlamaya 1. sınıftan itibaren başlaması gerektiği özellikle vurgulanmış; bu konuda bilgilendirme yapılması kararlaştırılmıştır.

□ **Yapay zekânın eğitimde ve üretimde bilinçli kullanımı:**

- Tasarım ve animasyon süreçlerinde yapay zekâ araçlarının (ChatGPT, görsel üretim araçları vb.) mevcut kullanımının farkında olunması ve bu araçların derslere rehberlik edecek şekilde entegre edilmesi gerektiği konusunda ortak görüş oluşmuştur.
- Öğrencilere “yapay zekâyı etkin kullanmanın” gelecekte mesleki sürdürülebilirlik için önemli olduğu mesajının verilmesi kararlaştırılmıştır.

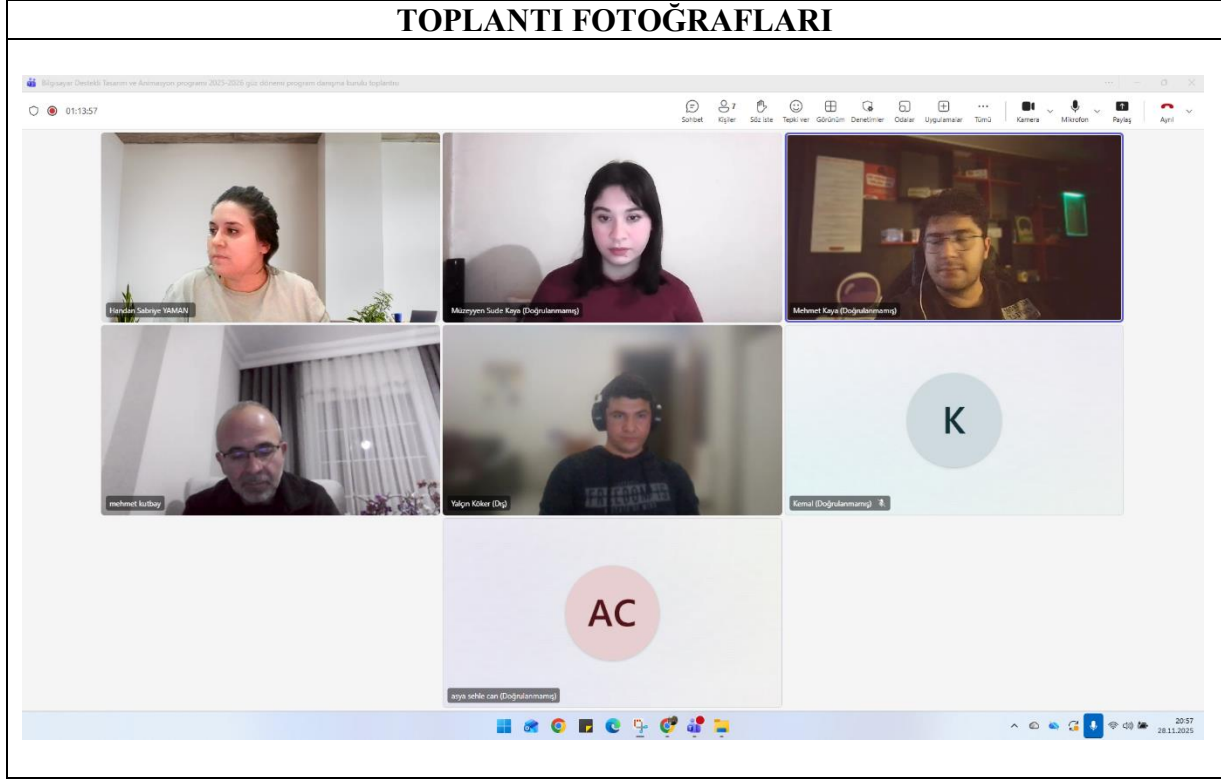
□ **Sosyalleşme, teknik geziler ve mezun ağı:**

- Yeni dönemde imkânlar ölçüsünde teknik geziler ve sektörel ziyaretler yapılması için dönem başında planlama yapılmasına karar verilmiştir.
- Fotoğraf, animasyon ve diğer alanlarda çalışan firmalara ziyaretlerin öğrenci motivasyonuna katkı sağlayacağı kabul edilmiştir.
- Üniversite ve bölüm mezunlarını bir araya getirecek, istihdamı ve iletişimi kolaylaştıracak platform (LinkedIn benzeri mezun ağı) önerisi desteklenmiş; ilgili proje hayata geçirildiği takdirde bölümler arası entegrasyonun gözetileceği ifade edilmiştir.

□ **Programın 3+1 modeline geçişinin şu an için ertelenmesi:**

- 3+1 sistemi, mevcut akademik kadro ve işleyiş tam olarak oturmadan gündeme alınmayacaktır.
- Öncelikle mevcut ders yapısının ve laboratuvar imkânlarının sağlıklı şekilde yürütülmesi hedeflenmiştir.

	BURDUR MEHMET AKİF ERSOY ÜNİVERSİTESİ BUCAK EMİN GÜLMEZ TEKNİK BİLİMLER MYO (BİLGİSAYAR TEKNOLOJİLERİ) TOPLANTI TUTANAĞI	Toplantı No	4
		Toplantı Tarihi	28.11.2025
		Toplantı Yeri	Çevrimiçi
		Katılımcı Sayısı	7



Bilgisayar Destekli Tasarım ve Animasyon Programı Program Danışma Kurulu

Katılımcı	Program Danışma Kurulu	İmza
Öğr.Gör.Dr. Handan Sabriye YAMAN	Bölüm Başkanı / Program Koordinatörü	Katıldı
Öğr. Gör. Mehmet KUTBAY	Bölüm Başkanı Yardımcısı / Üye	Katıldı
Öğr. Gör. Kemal Sami ÖZTERİŞ	Üye	Katıldı
Yalçın KÖKER	Sektör Temsilcisi	Katıldı
Mehmet KAYA	Sektör Temsilcisi	Katıldı
Müzeyyen Sude KAYA	Öğrenci – 2. Sınıf Temsilcisi	Katıldı
Asya Sehle CAN	Öğrenci – 1. Sınıf Temsilcisi	Katıldı