
	BURDUR MEHMET AKIF ERSOY ÜNİVERSİTESİ BUCAK EMİN GÜLMEZ TEKNİK BİLİMLER MYO (BİLGİSAYAR TEKNOLOJİLERİ) TOPLANTI TUTANAĞI	Toplantı No	
		Toplantı Tarihi	03.04.2026
		Toplantı Yeri	Çevrimiçi
		Katılımcı Sayısı	9

Program Danışma Kurulu Toplantı Tutanağı
Bilgisayar Destekli Tasarım ve Animasyon Programı 2025-2026 Bahar Dönemi Program Danışma Kurulu Toplantı Tutanağı

GÜNDEM MADDELERİ	
1.	Sektör açısından program yeterliliği
2.	Derslerin güncellenmesi
3.	Görüş ve öneriler

TOPLANTI KAPSAMI
<p>Bilgisayar Destekli Tasarım ve Animasyon Programı Danışma Kurulu Toplantısı, programın eğitim-öğretim süreçlerini değerlendirmek, önceki dönemlerde alınan kararların gerçekleşme düzeyini gözden geçirmek ve sektör beklentileri doğrultusunda yeni iyileştirme alanlarını belirlemek amacıyla gerçekleştirilmiştir. Toplantıda, bir önceki dönemde alınan kararların ne ölçüde hayata geçirildiği somut çıktılar üzerinden ele alınmış; uygulamaya geçirilen faaliyetler, devam eden çalışmalar ve geliştirilmesi gereken yönler bütüncül bir bakış açısıyla değerlendirilmiştir.</p> <p>Bu kapsamda, programda yürütülen eğitim faaliyetleri “yapılanlar”, kısa ve orta vadede gerçekleştirilmesi planlanan çalışmalar “yapılacaklar” ve programın niteliğini artırmaya yönelik görüş ve değerlendirmeler ise “öneriler” başlıkları altında sınıflandırılmıştır. Elde edilen bulgular doğrultusunda, özellikle yazılım tercihleri, ders içeriklerinin güncellenmesi, yapay zekâ araçlarının eğitim süreçlerine entegrasyonu, öğrenci portfolyo geliştirme süreçleri ve sektörle etkileşimin artırılması gibi alanlarda önemli değerlendirmeler yapılmıştır.</p> <p>Hazırlanan bu rapor, programın sürekli iyileştirme yaklaşımı doğrultusunda mevcut durumunu ortaya koymayı ve geleceğe yönelik stratejik planlamalara katkı sağlamayı amaçlamaktadır.</p> <p>• Önceki Toplantı Tarihi: 28.11.2025</p> <p>Yapılanlar (Gerçekleştirilen Faaliyetler)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Blender, mikro yeterlilik programına dahil edilerek öğrencilere tanıtılmıştır. • 2.sınıf öğrencilerinin Blender ile tanışması sağlanmıştır. • Animasyon Teknikleri dersinde Blender kullanımı başlatılmıştır. • Öğrenci çalışmalarının YouTube ve Instagram üzerinden paylaşılmasına başlanmıştır. • Öğrencilerin portfolyo oluşturması ve paylaşım yapması konusunda yönlendirmeler yapılmıştır. • Yapay zekâ araçları derslerde ve proje süreçlerinde kullanılmaya başlanmıştır. • 2B dersleri, ilgili öğretim elemanının izinde olması nedeniyle farklı öğretim elemanları tarafından desteklenmiştir. • Teknik gezi için ön araştırmalar yapılmış ve uygun kurumlar belirlenmiştir.

	BURDUR MEHMET AKIF ERSOY ÜNİVERSİTESİ BUCAK EMİN GÜLMEZ TEKNİK BİLİMLER MYO (BİLGİSAYAR TEKNOLOJİLERİ) TOPLANTI TUTANAĞI	Toplantı No	
		Toplantı Tarihi	03.04.2026
		Toplantı Yeri	Çevrimiçi
		Katılımcı Sayısı	9


- Mezun katılımı sağlanarak öğrencilerle deneyim paylaşımı gerçekleştirilmiştir.

Yapılacaklar (Planlanan Faaliyetler)

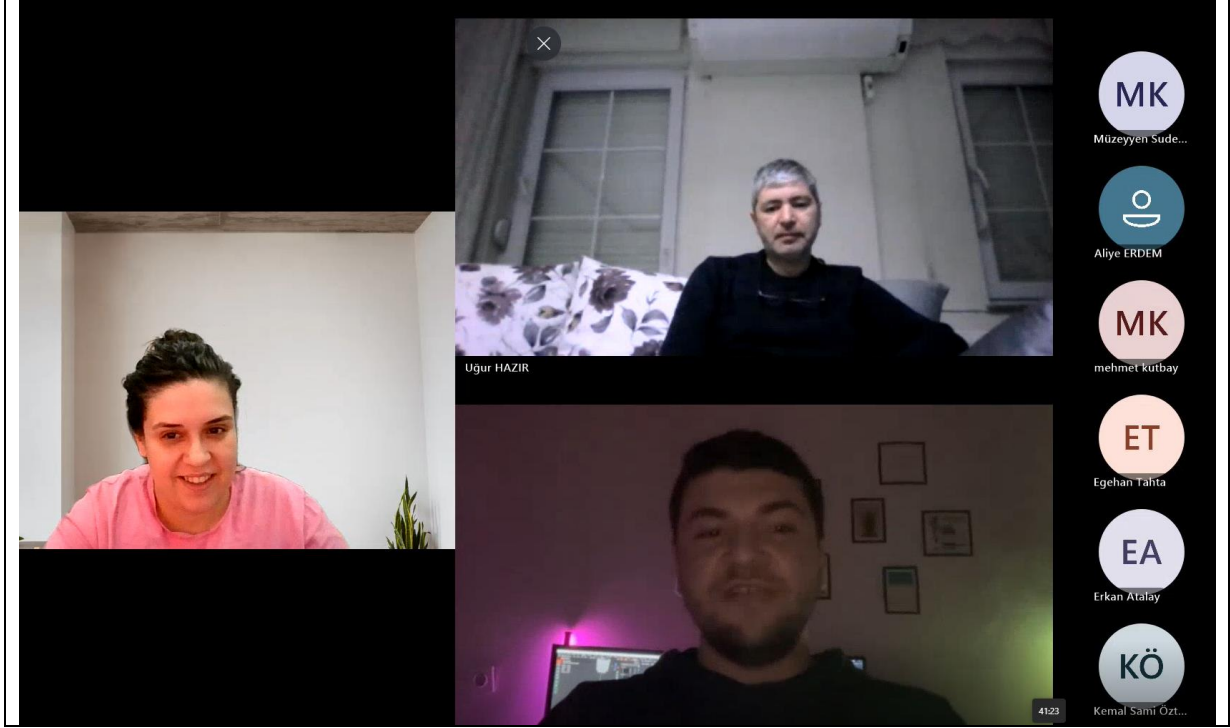
- Blender'ın ders içeriklerine daha sistematik ve yaygın şekilde entegrasyonu sağlanacaktır.
- Unity ve Unreal Engine konusunda öğrenci eğilimlerini ölçmek için anket uygulanacaktır (uygun öğrenci grubuna ulaşıldığında). Bu da 2026-2027 bahar dönemi sonua
- 2B ders içerikleri ve seçmeli ders havuzu yeniden gözden geçirilecektir.
- Kurumsal YouTube hesabında öğrenci çalışmalarının paylaşımı için yönetimle görüşme yapılacaktır.
- Seçilen öğrenci projelerinin derlenerek video formatında yayınlanması sağlanacaktır.
- Yapay zekâ destekli üretim süreçlerinin ders içeriklerine daha kapsamlı entegrasyonu yapılacaktır.
- Teknik gezi (özellikle VR ve görselleştirme alanında) organize edilecektir.
- Öğrencilerin LinkedIn ve benzeri platformlarda aktif olmaları için bilgilendirme ve yönlendirme yapılacaktır.

Öneriler (Geliştirme ve İyileştirme Önerileri)

- Öğrencilerin farklı 3B yazılımları (Blender, 3ds Max, Maya vb.) karşılaştırmalı olarak deneyimlemesi sağlanmalıdır.
- Yapay zekâ kullanımına yönelik ders içerikleri güncellenmeli; özellikle modelleme, UV ve optimizasyon süreçleri bu kapsamda yeniden ele alınmalıdır.
- UV haritalama konusuna derslerde daha fazla ağırlık verilmelidir.
- Substance Painter öğretimi temel düzeyde tutulup, ileri düzey öğrenme öğrencinin bireysel gelişimine bırakılabilir.
- Öğrencilerin bireysel portfolyo üretimi ve düzenli paylaşım yapmaları teşvik edilmelidir.
- Öğrencilerin iş/staj ilanlarını daha aktif takip etmeleri için sürekli yönlendirme yapılmalıdır.
- Teknik gezilerin sayısı artırılmalı ve sektörle temas güçlendirilmelidir.
- Mezun-öğrenci etkileşimini artıracak düzenli oturumlar planlanmalıdır.
- 3+1 modeline geçiş öncesinde mevcut ders yapısı ve altyapı tamamen oturtulmalıdır.
- Programa dair belirlenen *Program Eğitim Amaçları* ile programın *Misyon ve Vizyonu* üzerine gerçekleştirilen değerlendirmeler sonucunda görüş birliği sağlanmıştır

	BURDUR MEHMET AKIF ERSOY ÜNİVERSİTESİ BUCAK EMİN GÜLMEZ TEKNİK BİLİMLER MYO (BİLGİSAYAR TEKNOLOJİLERİ) TOPLANTI TUTANAĞI	Toplantı No	
		Toplantı Tarihi	03.04.2026
		Toplantı Yeri	Çevrimiçi
		Katılımcı Sayısı	9

TOPLANTI FOTOĞRAFLARI



Bilgisayar Destekli Tasarım ve Animasyon Programı Program Danışma Kurulu

Katılımcı	Program Danışma Kurulu	İmza
Öğr.Gör.Dr. Handan Sabriye YAMAN	Bölüm Başkanı / Program Koordinatörü	Katıldı
Öğr. Gör. Mehmet KUTBAY	Bölüm Başkanı Yardımcısı / Üye	Katıldı
Öğr. Gör Erkan ATALAY	Müdür Yadrđımcısı	Katıldı
Öğr. Gör. Kemal Sami ÖZTERİŞ	Üye	Katıldı
Yalçın KÖKER	Sektör Temsilcisi	Katıldı
Müzeyyen Sude KAYA	Öğrenci – 2. Sınıf Temsilcisi	Katıldı
Egehan TAHTA	Öğrenci – 2. Sınıf Temsilcisi	Katıldı
Asya Sehle CAN	Öğrenci – 1. Sınıf Temsilcisi	Katıldı
Aliye ERDEM	Mezun Öğrenci	Katıldı