

BURDUR MEHMET AKİF ERSOY ÜNİVERSİTESİ

FUTBOL MÜSABAKALARINDA UYGULANACAK KURALLAR

Resmi müsabaka oyun kuralları geçerli olup;

- 1) Ofsayt kuralı uygulanmayacaktır.
- 2) Taç atışları ayak ile yapılacaktır. (Çizgi üzerinden veya saha dışından)
- 3) Taç atışı indirekt vuruş hükmündedir.
- 4) Kale vuruşu veya degajdan atılan gol geçerlidir.
- 5) Çift sarı karttan kırmızı kart gören oyuncu **1 (bir) maç** ceza alır.
- 6) **Direkt kırmızı kart gören oyuncunun cezası, hakem raporu doğrultusunda tertip komitesi tarafından verilecektir. Üniversitemize yakışmayacak hareketler sergileyen, sportmenliğe aykırı şekilde davranarak kavga, küfür, sakatlamaya yönelik faullü hareket vb. neticesinde ihraç edilen sporcular turnuvadan men edilecek olup, Üniversitemiz Spor Yarışmaları Yönergesinin 16. Maddesi uyarınca işlem yapılacaktır.**
- 7) **Grup müsabakalarında galibiyete 3 puan, beraberliğe 1 puan verilecektir.**
- 8) **Grup Müsabakaları sonunda en fazla puan kazanan takım grup birincisi olur, diğer takımlar puanlarına göre sıralanır.**
- 9) **Puanların eşitliği halinde kendi aralarındaki oynadıkları puan üstünlüğüne bakılır.**
- 10) **Kendi aralarındaki müsabakalardaki puan eşitliği devam ediyorsa, genel averajı daha iyi olan takım üstün sayılır.**
- 11) **Bu şartlarda da eşitlik devam ederse daha fazla gol atmış olan takım üstün sayılır.**
- 12) **İlgili grup maçlarının son gününde, gruptan çıkma şansı olan takımlar arasında oynanacak olan müsabakaların bitiminde, yukarıdaki şartların eşitliği durumunda maç sonunda seri penaltı atışları yapılır. Penaltı atışları sonucunda üstün olan takım bir üst tura çıkartılır.**
- 13) **İlgili grup maçlarının son gününde, gruptan çıkma şansı olan takımın bay geçmesi halinde, yukarıdaki eşitliğin devam ettiği durumlarda sahada yapılacak kura çekimi ile üstün olan takım belirlenir.**
- 14) 1 (bir) sporcu, tek bir takımda oynayabilir.
- 15) Eleme maçlarında berabere biten müsabakalarda seri penaltı atışları yapılır. (5'er penaltı)
- 16) Maçlar **25'er** dakikalık iki devre halinde oynanır. Ara, 5 dakikadır.
- 17) Final müsabakaları **25'er** dakikalık iki devre halinde oynanır. Berabere biten müsabakalarda seri penaltı atışları yapılır. (5'er penaltı)
- 18) Devre arası hariç olmak üzere, takımlar akan oyunu en fazla 3 kez durdurarak yedek oyuncu sayısı kadar oyuncu değişikliği yapabilir (+1 kez kaleci değişimi için oyun durdurulabilir). Kafa bölgesinde darbeye bağlı oluşan sakatlanmalarda her iki takıma da birer değişiklik hakkı daha verilir.
- 19) Takımlar sahada 1 (bir) kaleci ve 6 (altı) oyuncudan oluşur. Genel müsabaka listesine en fazla 18 kişi yazılabilir.
- 20) Yedek oyuncular veya takımda yer almayan herhangi bir öğrenci müsabaka esnasında saha içinde bulunamaz. Saha içinde 1 takım sorumlusu (Akademik ya da İdari Personel) bulunabilir.
- 21) Oyundan çıkan oyuncu tekrar oyuna giremez.
- 22) **07.10.2024 tarihinde yapılan Teknik toplantıda yapılan oylama neticesinde krampon kullanımına kesinlikle izin verilmeyecektir.**
- 23) Bir takımdaki **faal futbol (amatör sporcu) lisanslı** sporcu sayısı en fazla 3 (üç) olacaktır. (Yedek oyuncular dâhil) Bu kurala uymayan takımlar turnuvadan ihraç edilir.
- 24) Turnuvaya katılan birimler, turnuvaya katılmayan diğer birimlerden **en fazla 3 sporcu (öğrenci) transfer edebilir.**
- 25) Maçlardan önce takım kadroları verilirken öğrenci kimlikleri de verilecektir.
- 26) Hükmen mağlubiyet 3-0 olarak tescil edilir.
- 27) Turnuva sonunda dereceye giren ilk 3 takıma kupa ve madalya verilir.