

## Ders Değerlendirme Kriterleri

|                                                          |               |              |
|----------------------------------------------------------|---------------|--------------|
| <b>Dersin Adı:</b> Tasarım Araç ve Teknikleri            | <b>T + U:</b> | <b>AKTS:</b> |
|                                                          | 2+1           | 4            |
| <b>Dersin Veren Öğr. Elemanı:</b> Öğr. Gör. Betül BOYDAK |               |              |

|                  |                                                                                                                                                                                   |
|------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Kriter 1</b>  | Tasarım Süreci (Design Process): Tasarımın başlangıcından sonuna kadar olan sürecin doğru ve planlı bir şekilde yönetilmesidir.                                                   |
| <b>Kriter 2</b>  | Tasarım İlkeleri (Design Principles): Denge, orantı ve görsel hiyerarşi, görsel devamlılık, bütünlük, vurgulama gibi temel tasarım ilkelerinin etkili bir şekilde uygulanmasıdır. |
| <b>Kriter 3</b>  | Yaratıcılık (Creativity): Öğrencinin özgün ve yenilikçi fikirler geliştirme yeteneğidir.                                                                                          |
| <b>Kriter 4</b>  | Özgünlük (Originality): Tasarımın benzersizliği ve öğrenciye özgü olup olmadığıdır.                                                                                               |
| <b>Kriter 5</b>  | Kompozisyon (Composition): Öğrencinin görsel elemanları uyumlu ve dengeli bir şekilde düzenleme becerisidir.                                                                      |
| <b>Kriter 6</b>  | Teknik Beceri (Technical Skill): Öğrencinin tasarım araçlarını ve tekniklerini doğru ve etkili bir şekilde kullanabilme kapasitesidir.                                            |
| <b>Kriter 7</b>  | Estetik (Aesthetics): Görsel olarak çekici ve etkileyici tasarımlar oluşturma yeteneğidir.                                                                                        |
| <b>Kriter 8</b>  | Renk Kullanımı (Color Use): Öğrencinin tasarım araçlarını ve tekniklerini doğru ve etkili bir şekilde kullanabilme kapasitesidir.                                                 |
| <b>Kriter 9</b>  | Malzeme Bilgisi (Material Knowledge): Farklı malzemeleri tanıma, seçme ve kullanabilme becerisidir.                                                                               |
| <b>Kriter 10</b> | Sunum (Presentation): Tasarımın profesyonel bir şekilde sunulması ve anlatılması becerisidir.                                                                                     |